

# Vestig

## ¿Qué es Vestig?

Vestig es una plataforma, desarrollada con el fin último de aportar a los jóvenes una herramienta que contribuya a fortalecer su espíritu investigativo vinculado a la Ciencia Tecnología e Innovación (CT+i), para que puedan promover y liderar proyectos de investigación teniendo presente una visión transformadora de la realidad, en este camino toma

protagonismo el maestro o tutor para la correcta realización de este proceso, brindándole a todos los integrantes de las unidades educativas la posibilidad de compartir y propagar sus proyectos, y así mismo, incorporar el conocimiento adquirido a las prácticas cotidianas de la sociedad, velando por la calidad de vida de los ciudadanos.

## Objetivos

### ✓ *Fomentar*

La construcción de una cultura ciudadana y democrática de ciencia, tecnología e innovación en la población joven de Colombia.

### ✓ *Fortalecer*

Las capacidades de investigación, compartir la información, creatividad cultural y funcionamiento e intercambio en las sociedades del conocimiento.

### ✓ *Generar*

Procesos de movilización social y comunicación, para concientizar acerca de la importancia de una educación para la ciencia y la tecnología y su incidencia en el desarrollo local, regional y nacional.

### ✓ *Contribuir*

Al diseño de políticas y estrategias de educación y comunicación, para fomentar la cultura de la ciencia y la tecnología en nuestros jóvenes.

### ✓ *Promover y consolidar*

La participación de todos los sectores de la sociedad, en el estímulo de la ciencia y la tecnología, apoyando, con recursos técnicos y financieros la labor de las instituciones.



# Beneficios

## Ambiente Colaborativo

Desarrollar e incrementar el espíritu y las habilidades científicas de los estudiantes, a través de la formación de grupos de investigación en ambientes colaborativos web, bajo el concepto de computación en la nube, lo que amplía el espectro geográfico tanto para ellos como para los tutores y evaluadores en un sistema abierto y pre estructurado.

## Realización de Proyectos

Promover la realización de proyectos de investigación, registrarlos e indexarlos en una base de datos y contribuir a la creación de redes del conocimiento, y así colocar a disposición de las nuevas generaciones las experiencias vividas.

## Políticas de investigación

Garantizar a la comunidad educativa y en especial a los equipos pedagógicos y los grupos de investigaciones, la implementación de políticas de estudio en un sistema de gestión del conocimiento en formatos virtuales tal cual como lo dice la norma legal vigente para este campo.

## Discusiones e Inquietudes

Permitir la creación de foros y grupos de discusión relacionados con investigaciones donde sea un punto de encuentro para los integrantes de la comunidad educativa y así formular inquietudes o exponer sus experiencias ante otras personas y así promover el trabajo abierto y en equipo.